

Differentialgleichungen - Teil 2

▷ Lineare DGL 2. Ordnung

Beispiel: gedämpfte Schwingung

Newton's Bewegungsgleichung

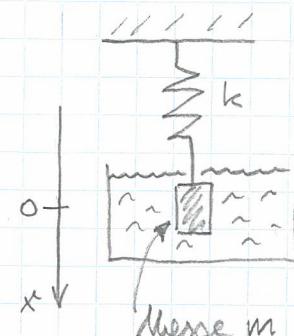
$$m\ddot{x} = -d\dot{x} - kx$$

Reibungs- Rückstellkraft
kraft der Feder

$$m\ddot{x} + d\dot{x} + kx = 0 \quad | : m$$

↑ ↑ ↑
konstante Koeffizienten

$$\ddot{x} + \frac{d}{m}\dot{x} + \frac{k}{m}x = 0$$



Reibungskraft =
-d\dot{x}, d.h.
proportional
zur Geschw.

Ansetz für die Lösung: $x(t) = e^{\lambda t}$. Finde jene Werte für λ , sodass $e^{\lambda t}$ die DGL erfüllt: λ_1, λ_2 . Jede Lösung ist dann eine Linearkombination $C_1 e^{\lambda_1 t} + C_2 e^{\lambda_2 t}$ für Konstanten C_1 und C_2 , weil die DGL linear ist.

Einsetzen von $x = e^{\lambda t}$:

$$\lambda^2 e^{\lambda t} + \frac{d}{m} \lambda e^{\lambda t} + \frac{k}{m} e^{\lambda t} = 0 \quad | : e^{\lambda t}$$

$$\lambda^2 + \frac{d}{m} \lambda + \frac{k}{m} = 0 \quad \dots \text{quadr. Glg.}$$

$$\lambda_{1,2} = -\frac{d}{2m} \pm \sqrt{\left(\frac{d}{2m}\right)^2 - \frac{k}{m}}$$

$$= -\frac{d}{2m} \pm \sqrt{\frac{d^2 - 4mk}{4m^2}}$$

$$= -\frac{d}{2m} \pm \frac{\sqrt{d^2 - 4mk}}{2m}$$

$$= -\frac{d}{2m} \pm i \underbrace{\sqrt{\frac{4mk - d^2}{2m}}}_{=: \omega} \dots \text{Kreisfrequenz der gedämpft. Schwingung}$$

$$\lambda_{1,2} = -\frac{d}{2m} \pm i\omega$$

Annahme $d^2 < 4mk$,
d.h. schwache Dämpfung.

$$\text{Kreisfrequenz der ungedämpften Schwingung } \omega_0 = \sqrt{\frac{4mk - 0}{2m}} = \sqrt{\frac{k}{m}}$$

Betrachte $\omega_0 \geq \omega$.

$$x(t) = e^{-\frac{d}{2m}t \pm i\omega t} = e^{-\frac{d}{2m}t} \cdot e^{\pm i\omega t}$$

$$x(t) = e^{-\frac{d}{2m}t} \cdot [\cos(\omega t) \pm i \sin(\omega t)] \dots \text{komplexwertige Lsg.}$$

Da die DGL linear ist, sind sowohl der Real- als auch der Imaginärteil Lösungen:

$$\text{Realteil: } e^{-\frac{d}{2m}t} \cdot \cos(\omega t)$$

$$\text{Imaginärteil: } e^{-\frac{d}{2m}t} \cdot \sin(\omega t)$$

Die allgemeine reelle Lösung lautet somit

$$x(t) = e^{-\frac{d}{2m}t} \underbrace{[A \cos(\omega t) + B \sin(\omega t)]}_{\begin{array}{l} \text{exponentielle} \\ \text{Dämpfung} \end{array}} \quad \underbrace{\text{Schwingung mit} \\ \text{kreisfrequenz } \omega}_{\text{für Konstanten } A \text{ und } B}$$

D Systeme von DGL erster Ordnung

Beispiel: Fortsetzung der gedämpften Schwingung

Die DGL 2. Ordg. $\ddot{x} + \frac{d}{m}\dot{x} + \frac{k}{m}x = 0$ kann durch

Einführen der Geschwindigkeitsvariablen v zu zwei gekoppelten DGL 1. Ordg. umgeschrieben werden:

$$\dot{x} = v \quad \left. \begin{array}{l} \text{System von zwei} \\ \text{DGL erster Ordg.} \end{array} \right\}$$

$$\ddot{v} = \ddot{x} = -\frac{d}{m}v - \frac{k}{m}x \quad \left. \begin{array}{l} \text{System von zwei} \\ \text{DGL erster Ordg.} \end{array} \right\}$$

In Matrixform schreibbar, weil linear:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{v} \end{pmatrix}}_{\begin{array}{l} \text{Ableitung des} \\ \text{Zustandsvektors} \end{array}} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{k}{m} & -\frac{d}{m} \end{pmatrix} \underbrace{\begin{pmatrix} x \\ v \end{pmatrix}}_{\begin{array}{l} \text{Zustandsvektor} \\ \text{(nicht der Orts!)} \end{array}}$$

Ableitung des Zustandsvektors
Zustandsvektor

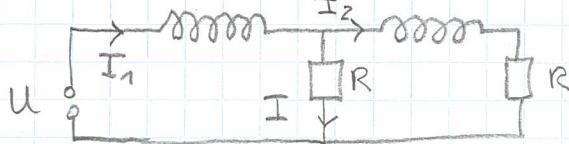
= Geschwindigkeitsvektor des Zustands (nicht des Ortes!)

$$\boxed{\dot{X} = A \cdot X} \quad \text{für } X = \begin{pmatrix} x \\ v \end{pmatrix} \text{ und } A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{k}{m} & -\frac{d}{m} \end{pmatrix}$$

Vektorfeld auf Zustandsraum.

Lösung $X(t)$ folgt den Vektoren des Vektorfeldes.

Beispiel aus der Elektrotechnik



$$L \dot{I}_1 + RI_1 = U$$

$$L \dot{I}_2 + RI_2 - RI = 0 \quad \text{und} \quad I = I_1 - I_2$$

$$\dot{I}_1 = -\frac{R}{L} I_1 + \frac{R}{L} I_2 + \frac{U}{L}$$

$$\dot{I}_2 = \frac{R}{L} I_1 - 2 \frac{R}{L} I_2$$

$$\begin{pmatrix} \dot{I}_1 \\ \dot{I}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -R/L & R/L \\ R/L & -2R/L \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} I_1 \\ I_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} U/L \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\boxed{\dot{X} = A \cdot X + B}$$

inhomogenes (weil $B \neq 0$)
System von 2 DGL 1. Ordn.

Lösungsmethoden:

(a) Vgl. $y' + \alpha y = b$ hat die Lsg. $y = e^{-\alpha t} \left[\int e^{\alpha t} b dt + C \right]$
mit $\alpha \in \mathbb{R}$

Analog:

$$\boxed{X(t) = e^{At} \left[\int e^{-At} B dt + C \right]}$$

| □ □ | |

Debei muss das Matrix-Exponential e^{At} durch die
Reihenentwicklung der Exponentialfunktion definiert werden:

$$\text{für } x \in \mathbb{R}: e^x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} x^n = 1 + x + \frac{1}{2} x^2 + \frac{1}{6} x^3 + \dots$$

$$\text{analog für Matrix } A: e^A = I + A + \frac{1}{2} A^2 + \frac{1}{6} A^3 + \dots$$

↑ Einheitsmatrix

(b) mittels Eigenwerten und Eigenvektoren der Matrix A:
→ Entkopplung des Systems.

Die Matrix A habe die Eigenwerte λ_1 und λ_2 mit den zugehörigen Eigenvektoren V_1 und V_2 , anhand dieser sich jeder Vektor im Zustandsraum eindeutig zerlegen lässt.

$$X(t) = c_1(t) V_1 + c_2(t) V_2$$

$$\left| \begin{array}{c} = \\ = \end{array} \right| + \left| \begin{array}{c} = \\ = \end{array} \right|$$

$$\dot{X}(t) = \dot{c}_1(t) V_1 + \dot{c}_2(t) V_2$$

$$\beta = b_1 V_1 + b_2 V_2$$

$$AX(t) = A [c_1(t) V_1 + c_2(t) V_2] =$$

$$= c_1(t) AV_1 + c_2(t) AV_2 =$$

$$= c_1(t) \lambda_1 V_1 + c_2(t) \lambda_2 V_2.$$

Alles in die DGL $\dot{X}(t) = AX(t) + \beta$ einsetzen liefert

$$\begin{aligned} \dot{c}_1(t) V_1 + \dot{c}_2(t) V_2 &= c_1(t) \lambda_1 V_1 + c_2(t) \lambda_2 V_2 + b_1 V_1 + b_2 V_2 \\ &= [c_1(t) \lambda_1 + b_1] V_1 + [c_2(t) \lambda_2 + b_2] V_2 \end{aligned}$$

Komponenten links und rechts müssen übereinstimmen:

$$\left. \begin{aligned} \dot{c}_1(t) &= \lambda_1 c_1(t) + b_1 \\ \dot{c}_2(t) &= \lambda_2 c_2(t) + b_2 \end{aligned} \right\} \begin{array}{l} \text{2 entkoppelte DGL 1. Ordg.,} \\ \text{die einzeln gelöst werden können.} \end{array}$$

$$\text{Anfangswerte: } X(0) = c_1(0) V_1 + c_2(0) V_2$$

$$\begin{aligned} X(0) &= [V_1 \ V_2] \begin{pmatrix} c_1(0) \\ c_2(0) \end{pmatrix} && \text{lineares Gleichungssystem liefert} \\ &\quad | = \boxed{} \quad | && c_1(0) \text{ und } c_2(0). \end{aligned}$$

Dadurch sind $c_1(t)$ und $c_2(t)$ eindeutig bestimmt und somit auch $X(t) = c_1(t) V_1 + c_2(t) V_2$.